

Интересные и весёлые конкурсы и игры для Новогоднего праздника дома.



Уважаемые Родители!

Приближаются зимние праздники и каникулы.

И, конечно же, захочется не только угостить своих друзей, но и весело провести время: поиграть, повеселиться и т.д..

Я хочу предложить для Вас весёлые новогодние игры. Может некоторые вам хорошо знакомы.

В какие то можно поиграть дома, а в какие то – на свежем воздухе. В играх принимают участие и дети и взрослые.

Пожелание: Пожалуйста, подготовьте костюм Деда Мороза, Снегурочки или любого сказочного героя и карнавальные маски. Всё это Вам пригодятся, потому что каждый год приходит Новогодний праздник.

ИГРА "СНЕЖНЫЙ КОМ"

Розыгрыш новогодних призов из мешка Дедушки Мороза можно провести следующим образом. По кругу дети передают специально приготовленный "снежный ком".

"Ком" передается из рук в руки и при этом Ведущий (либо Снегурочка, либо Дед Мороз) приговаривает:

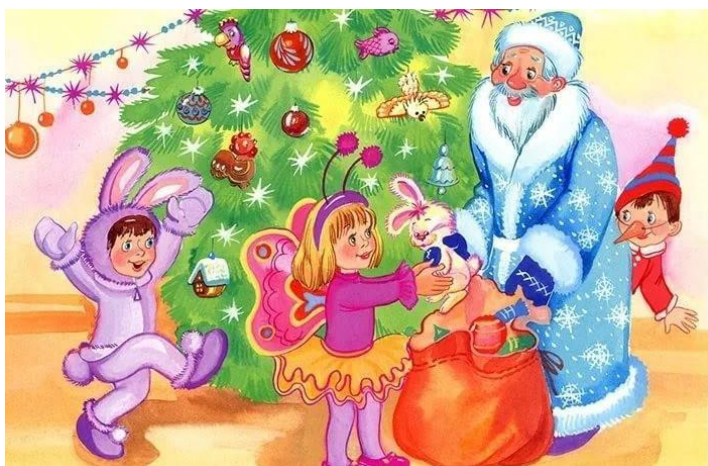
Снежный ком мы все катаем, До "пяти" мы все считаем - Раз, два, три, четыре, пять, Тебе песню исполнять.

Варианты:

А тебе стихи читать. Тебе танец станцевать. Тебе загадку отгадать.

Получивший приз выходит из круга, а игра продолжается дальше.

ИГРА «УГАДАЙ, ЧТО В МЕШКЕ?»



Дед Мороз достает мешок, в котором находятся разные предметы: кубики, карандаши, маленькие машинки, мозаика... Сверху коробка закрывается платком. Дети по очереди подходят к мешку, берут на ощупь предметы и пытаются угадать, что это такое.

Если угадывают, то забирают себе этот предмет в подарок.

ИГРА « СНЕЖИНКА»

В Новый год можно провести такую игру. Выдайте каждому ребенку по маленькому комочку ваты — это будут «снежинки». Пусть дети разрыхлят свои «снежинки» и по вашему сигналу запустят их в воздух. Задача — дуть на них снизу, (чтобы они как можно дольше удержались в воздухе).

Побеждает самый ловкий.

ИГРА «ГОЛОВА, ПЛЕЧИ, КОЛЕНИ»

Дед Мороз спрашивает: «Ребята, вы помните, где у вас голова?» — «Да!» — «Тогда положите руки на голову. Так, замечательно! Теперь на плечи. Отлично. (Дед Мороз выполняет все команды вместе с детьми.) И — колени. Молодцы! А сейчас будьте внимательны: говорить буду одно, а показывать (совсем другое. Попробуйте не сбиться!» Дед Мороз берется руками за голову и говорит при этом: «Колени!» и т. д.

ИГРА «КОШКИ-МЫШКИ»



Дед Мороз и Снегурочка расставляют стулья по кругу, сиденьями внутрь. Дети садятся на стулья — они будут «мышками», а родители пусть встанут сзади — это «кошки». Одной «кошке» должно не хватить «мышки», то есть ей придется стоять за пустым стулом. Она подмигивает какой-нибудь чужой «мышке». Задача этой «мышки» — перебежать и сесть на пустой стул. А задача «кошки», стоящей сзади — помешать ей это сделать. Если не удержала — пусть теперь подмигивает другой «мышке». Конечно, детишкам непременно

захочется побыть и «кошкой», и «мышкой». А потому через какое-то время Дед Мороз и Снегурочка поменяют их ролями.

ИГРА «ЛЕТИ, ШАРИК...»

Дед Мороз подбрасывает воздушный шар. Пока шарик летит, можно двигаться, но как только он коснется пола — все должны застыть и даже не улыбаться.

У кого лучше получится — получает приз.

ИГРА С ЗИМНЕМ ПЕРСОНАЖЕМ

- Ребята, а вы не боитесь гулять в морозы? Дети (хлопают по коленям):
Если вместе соберемся, Если за руки возьмемся, То любой осилим путь.
- А если тропинка лесная?
- А мы ножками: топ-топ, топ-топ (маршируют на месте).
- А если сугробы глубокие?
- А мы на лыжах: шик-шик, шик-шик (взмахи лыжными палками).
- А если речка замерзшая?
- А мы на коньках: вжиг-вжиг, вжиг-вжиг (руки за спину, скользящие движения ногами).
- А если горка крутая?
- А мы на санках: ух-ух (две руки справа наверху – движение вниз влево).
- А если дорога широкая?
- А мы на машинах: ж-ж, ж-ж (руль).
- А если рельсы железные
- А мы на поезде: чух-чух, чух-чух (изображают паровозик руками).
- А если чаша дремучая?
- А мы на самолете: у-у-у-у.

ИГРА «СУГРОБ, ЯМА, СНЕЖИНКА»

Персонаж: А сейчас, мои юные друзья, пока звучит веселая мелодия, встаньте в маленькие круги. Возьмитесь за руки.

(звучит музыка, дети встают в круги)

- Как только я скажу: «Сугроб!», все поднимите руки вверх. Скажу «Яма!», все присядьте. Скажу: «Снежинка!», все, не опуская рук, изобразите ее. Вот и все! Запомнили? Начинаем игру! Сугроб! Яма! Снежинка! Сугроб!

ИГРА «БЕГ В ВАЛЕНКАХ»

Перед елкой или просто стулом, ставят

валенки большого размера. Играют двое детей. По сигналу они оббегают елку с разных сторон.

Выигрывает тот, кто обежит елку быстрее и наденет валенки.



ЭСТАФЕТА «КТО БЫСТРЕЕ ОБЕЖИТ НА МЕТЛЕ КЕГЛИ»

2 команды, (команда детей и команда взрослых) 2 метлы, кегли расставлены в шахматном порядке. Нужно пробежать верхом на метле змейкой и не сбить при этом кегли. Метла передается следующему в команду.

ИГРА ТАНЕЦ «РАЗ, ДВА, ТРИ!»

Выходят родители, встают в круг.

Дед Мороз: Я буду давать вам задания, а вы, выполняя их, считаете до трёх. Готовы?

1. Мы пойдём сейчас налево ... Раз, два, три! 2. А теперь пойдём направо ... Раз, два, три! 3. В центр скорее соберёмся ... Раз, два, три! 4. И обратно разойдёмся ... Раз, два, три! 5. Мы покружимся немного ... Раз, два, три! 6. И похлопаем в ладошки ... Раз, два, три! А теперь повторяем всё в два раза быстрее.

А сейчас всё делаем на космической скорости...

(Дед Мороз вместо слов произносит звуки, напоминающие перемотку магнитофонной ленты. Игра идёт в бешеном ритме.)

ИГРА «ДВА МОРОЗА»

Мороз — красный нос и Мороз — синий нос.

На противоположных сторонах зала отмечаются два «дома» (можно отметить их флажками). Играющие выбирают двух Морозов: Мороз — красный нос и Мороз — синий нос. Морозы становятся в середине, а остальные игроки находятся на одной стороне площадки за линией «дома». Оба Мороза (обращаются к ребятам со словами:

Мы два брата молодые, Два Мороза удалые.

1-й Дед Мороз (указывает на себя). Я Мороз — красный нос.

2-й Дед Мороз. Я Мороз — синий нос.

Вместе. Кто из вас решится

В путь-дороженьку пуститься? Все игроки. Не боимся мы угроз, И не страшен нам Мороз!

После этих слов играющие бегут на другую сторону зала за линию «дома». Оба Мороза ловят и «замораживают» перебегающих. Кого «заморозили», те остаются стоять на месте.

Затем Морозы опять обращаются к играющим, а те, ответив, перебегают назад в «дом», выручая по дороге «замороженных», дотронувшись до них рукой. Те, кого выручили, присоединяются к остальным ребятам. Игра продолжается дальше.

ИГРА «ШЛЯПА»

Игру хорошо проводить под веселую ритмичную музыку. Все стоят кругом. Дед Мороз начинает игру, перекладывая шляпу со своей головы на голову рядом стоящего ребенка, он в свою очередь перекладывает шляпу со своей головы на голову соседа и так далее по кругу. По команде Деда Мороза (хлопок, свисток, удар посохом) движение прекращается, а тот, на ком в этот момент осталась шляпа, должен станцевать, спеть или рассказать зимнее стихотворение, пословицу, загадать загадку.

ИГРА «САМЫЙ ЛОВКИЙ»

Дед Мороз и Снегурочка (или взрослые) держат в руке обруч, обвитый елочной мишурой. На пол высыпают ватные комочки («снежки»). Дети по команде забрасывают в обручи комочки, затем подсчитывается количество попаданий в обруч Деда Мороза и в обруч Снегурочки.

ИГРА «НАРЯДИ ЁЛОЧКУ»

Надо подготовить две маленькие елочки и две коробки с небьющимися новогодними игрушками. Гости делятся на две команды.

По команде Деда Мороза участники наряжают ёлки. Кто быстрее и аккуратнее украсит свою елочку всеми игрушками из коробки, та команда и побеждает.



ИГРА «МУЗЫКАЛЬНАЯ КАРУСЕЛЬ»

Стулья ставятся в круг (их на 1 меньше, чем играющих). Среди играющих Дед Мороз или Снеговик. Звучит музыка, все участники игры начинают бегать вокруг стульев. Как только музыка замолкает, все участники быстро стараются занять места. Взрослый герой играет в полсилы (поддаваясь), делая вид, что все время не успевает присесть на стул. Так как все места оказываются заняты детьми, ему придется поплясать для всех или раздать подарки.



ИГРА «СОБЕРИ СНЕГОВИКА»

Из ватмана вырезаются детали снеговика (два экземпляра): три круга разных размеров. Из цветной бумаги: глаза, рот, нос—морковка, ведро, шарф, метелка. Дети по команде на полу быстро собирают из предложенных деталей снеговиков. Побеждает тот, кто аккуратнее, быстрее и правильнее соберет снеговика, используя все заготовленные детали.

ИГРА «ВЕСЁЛАЯ ПОГРЕМУШКА»

Дед Мороз соревнуется с детьми в беге или в прыжках на одной ноге вокруг елки. Одно условие обязательное: оббежав или припрыгав к обговоренному месту, необходимо взять погремушку – маракас на стуле перед елкой и прозвенеть ею.

ИГРА «ЛОВИШКА»!

Отбежав от Снеговика (или Деда Мороза), дети останавливаются и, хлопая в ладоши, произносят: "Раз-два-три! Раз-два-три! Ну, скорее нас лови!" С окончанием текста все разбегаются. Снеговик (Дед Мороз) догоняет детей.

ИГРА «ПОЙМАЙ СНЕЖОК»!



Участвуют несколько пар. Дети стоят друг против друга на расстоянии приблизительно 2-3 метра. У одного ребенка пустое ведро, у другого - определенным количеством "снежки".

По сигналу ребенок бросает снежки, а напарник старается поймать их ведром. Выигрывает пара, которая первой закончит игру и наберет большее количество "снежков".

ИГРА «ДОБЕРИСЬ ДО ЁЛОЧКИ»

Ведущий кладёт под ёлку приз. 2 ребёнка-игрока становятся с разных сторон на определённом расстоянии от ёлки.

Звучит весёлая музыка. Участники игры, прыгая на одной ноге, стараются добраться до ёлки и взять приз. Выигрывает наиболее проворный.



ИГРА «ПОТОМУ ЧТО НОВЫЙ ГОД!»

На вопросы ведущего дети хором отвечают фразой

«Потому что Новый год!». Почему вокруг веселье, Смех и шутки без забот?..

Почему гостей весёлых

Ожидается приход?..

Почему желанье каждый загадает наперёд?..

Почему тропа познаний Вас к «пятёркам» приведёт?.. Почему огнями ёлка Вам игриво подмигнёт?..

Почему Снегурку с Дедом Каждый здесь сегодня ждёт?.. Почему в нарядном зале Дети водят хоровод?..

Почему удачи, мира Дед Мороз ребятам шлёт?..

ИГРА «ШАЛУНИШКИ»

Все дети располагаются в кружок. Звучит весёлая музыка, игроки танцуют. Как только музыка стихнет, ведущий объявляет: «Пыхтелки!» (дети пыхтят) Затем снова звучит весёлая музыка, игроки танцуют. По окончании музыки ведущий объявляет: «Пищалки!» (дети пищат) Таким образом, игра продолжается дальше с разными шалостями: «Кричалки!» (дети кричат);

«Визжалки!» (дети визжат); «Смешинки!» (дети смеются) и опять сначала. Порядок объявления шалостей периодически меняется.

ЭСТАФЕТА «РЫБКА»

Гости образуют 2 команды. Капитаны команд получают по небольшой удочке с крючком. На определённом расстоянии от команд лежит большой синий обруч (можно взять тазики), олицетворяющий пруд, в котором находятся игрушечные рыбки среднего размера с петлёй у рта по количеству участников обеих команд. Под весёлую музыку капитаны следуют к обручу, подцепляют удочкой на крючок по рыбке и кладут их в ведра своих команд, стоящие по обе стороны от обруча. Затем капитаны возвращаются к команде и передают удочку очередному участнику. Побеждает команда, первая закончившая рыбалку.

ИГРА «ХРУМ-ХРУМ!»

Дети располагаются по кругу и повторяют за ведущим, стоящим в центре круга, движения, говоря «Хрум-хрум!».

Ведущий: Похлопаем дружно, хрум-хрум! Дети: (хлопают) Хрум-хрум!

Ведущий: Похлопаем дружно, хрум-хрум! Дети: (хлопают) Хрум-хрум!

Ведущий: А если дружнее, хрум-хрум! Дети: (хлопают) Хрум-хрум!

Ведущий: Ещё веселее, хрум-хрум! Дети: (хлопают) Хрум-хрум!

Ведущий: Друг за другом сейчас мы встаём, хрум-хрум! Дети: (дети встают друг за другом) Хрум-хрум!

Ведущий: И за плечи друг друга возьмём, хрум-хрум! Дети: (берут друг друга за плечи) Хрум-хрум!

Ведущий: По кругу тихонько идём, хрум-хрум! Дети: (медленно идут по кругу) Хрум-хрум!

Ведущий: Играть со мной не устаём, хрум-хрум!

Дети: (продолжают идти по кругу) Хрум-хрум! Ведущий: Вприсядку давайте пройдем, хрум-хрум!

Дети: (идут друг за другом вприсядку) Хрум-хрум! Ведущий: Вприсядку тихонько пройдем, хрум-хрум! Дети: (продолжают идти вприсядку) Хрум-хрум!

Ведущий: На ножки все вместе встаём, хрум-хрум! Дети: (встают на ноги) Хрум-хрум!

Ведущий: И к ёлочке все повернём, хрум-хрум!

Дети: (поворачиваются лицом в центр круга) Хрум-хрум! Ведущий: Давайте притопнем ногой, хрум-хрум!

Дети: (топают ногой) Хрум-хрум!

Ведущий: Давайте притопнем другой, хрум-хрум! Дети: (топают другой ногой) Хрум-хрум!

Ведущий: На месте подпрыгнем, хрум-хрум! Дети: (подпрыгивают на месте) Хрум-хрум! Ведущий:

И снова подпрыгнем, хрум-хрум! Дети: (снова подпрыгивают) Хрум-хрум!

Ведущий: Помашем друг другу, хрум-хрум! Дети: (машут друг другу) Хрум-хрум!

Ведущий: Помашем рукою другой, хрум-хрум! Дети: (машут другой рукой) Хрум-хрум!

Ведущий: Друг другу мы все подмигнём, хрум-хрум! Дети: (подмигивают друг другу) Хрум-хрум!

Ведущий: Друг друга за ручки возьмём, хрум-хрум! Дети: (берутся за руки) Хрум-хрум!



ТАНЦЕВАЛЬНАЯ ИГРА «МЫ - ВЕСЁЛЫЕ КОТЯТА»

Звучит ритмичная музыка, дети танцуют в парах. Ведущий объявляет: «Мы - весёлые котята», - пары разъединяются и каждый изображает танцующего котёнка. Игра повторяется несколько раз.

ИГРА «БУРЁНКА»

Игроки образуют 2 команды. Капитанам ведущий выдаёт калоши большого размера, олицетворяющие копыта, и бутафорские рога. Под весёлую музыку капитаны оббегают ведро с надписью «молоко», сверху покрытое белой бумагой - «молоком» (для каждой команды своё ведро), возвращаются обратно и передают рога с калошами очередным игрокам. Выигрывает команда самых резвых Бурёнок.

ИГРА «КТО ВПЕРЁД?»

На спинке двух стульев висит по зимней куртке с вывернутыми рукавами, а на сиденьях лежит по меховой шапке, шарфу и паре варежек. Под весёлую музыку 2 игрока выворачивают рукава курток, после чего надевают их, а затем облачаются в шапку, шарф и варежки. Приз получает тот, кто вперёд займёт место на своём стуле и крикнет «С Новым годом!».

КОНКУРС «МИШУРА»

Взрослые и дети образуют 2 команды. Ведущий выдаёт каждому мишуру. Звучит мелодия новогодней весёлой песенки. Первые участники завязывают узлом свою мишуру на руку вторым участникам, после чего вторые - третьим и т.д., последние бегут к первым и завязывает мишуру им. Побеждает команда, участники которой за короткий промежуток времени справились с заданием и подняли руки с завязанной мишурой.

«ЁЛОЧНАЯ ИГРАЛОЧКА»

Перед двумя игроками ведущий помещает на стуле приз, завёрнутый в яркую обёрточную бумагу, и говорит следующий текст:

В новогодний час, друзья, Без внимания нельзя! Цифру «три» не пропускайте, - Приз берите, не зевайте!

«Ёлочка гостей встречала. Пять детей пришло сначала, Чтобы в праздник не скучать, Стали всё на ней считать: Две снежинки, шесть хлопушек, Восемь гномов и петрушек, Семь орехов золочёных Среди мишуры кручёной; Десять шишек насчитали, А потом считать устали. Прибежали три девчушки...» Если игроки прозевали приз, - его берёт ведущий и говорит: «Где же были ваши ушки?»; ежели один из игроков окажется более внимательным, тогда ведущий заключает: «Вот внимательные ушки!».

СОВЕТЫ ВЗРОСЛЫМ ПО ПРОВЕДЕНИЮ ДЕТСКОГО ПРАЗДНИКА:

Если гости еще совсем маленькие, запаситесь терпением - вам придется взять на себя обязанности ведущего детского праздника на весь вечер. Без вашей помощи они пока не справятся!

Обязательно давайте детям возможность потренироваться перед конкурсом. Устраивайте перерывы между играми, например, чай, мультфильмы, чтобы дети не «переиграли», не устали и не начали всерьез соперничать.

Следите за реакцией детей: вполне возможно, что какая-то игра не вызовет у них интереса или быстро надоеет. На этот случай у вас должен быть готов запасной вариант. Но, ни в коем случае не навязывайте детям игру, если она им не нравится. Они вправе сами решать, что им интересно, а что - нет. Избегайте долгих объяснений правил игры. Иначе к концу вашего монолога дети успеют утратить к ней интерес.

Не разбивайте детскую компанию на группы (особенно если все они одного возраста), когда одни танцуют, вторые играют, а третьи смотрят фильм. Дети не должны разрываться между разными пунктами программы, а вместе участвовать во всех мероприятиях, заранее вами спланированных.

Награждая детей, не торопитесь - дайте им прочувствовать торжественность момента. Тогда ваш праздник запомнят надолго.